



Modifications aux Règles de Jeu 2022

Information aux clubs



Tenue des joueurs



- Taille minimale des numéros des maillots
 - 16 cm hauteur à l'arrière
 - 8 cm hauteur à l'avant
 - 2 cm de largeur
 - 4 cm entre logo et numéro
- Manchettes et bas de compression sont autorisés
- Condition : tous les compléments textiles doivent être de la même couleur pour tous les joueurs

Tenue des joueurs

- Justification :
 - Faciliter l'indentification des joueurs par les arbitres
 - Faciliter le visionnement par les spectateurs (augmentation des rencontres retransmises par télévision et les réseaux sociaux)

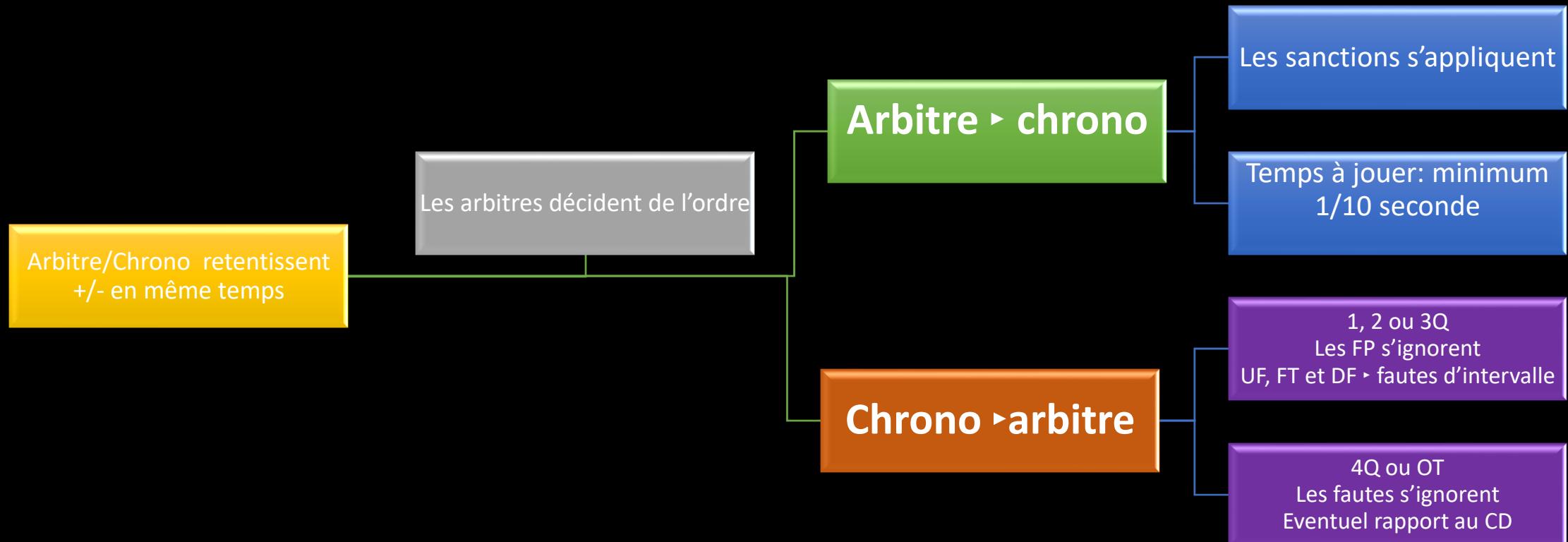


Banc d'équipe

- Le banc de l'équipe à domicile est celui placé à la gauche des officiels de table
- Cependant, si accord mutuel, les équipes peuvent échanger leur banc d'équipe
- Chaque équipe s'échauffera avant le match devant son banc d'équipe
- La raison ? Faciliter le travail des officiels de table pendant les L2M : le coach qui peut demander TM ou remplacement après panier inscrit, se trouve dans leur champ visuel



Fin du quart-temps - Résumé



Impossibilité de corriger le chrono de jeu

Les arbitres informent que

Lors de la ReJ ou rebond si LF:

- Il est considéré qu'il reste à jouer 1/10 de seconde
- Un seul joueur sur le terrain pourra taper – avec une ou deux mains – le ballon vers le basket
- Les arbitres contrôlent la situation et sifflent la fin du quart-temps dès que le joueur touche le ballon

Faute sur remise en jeu (FReJ) : définition

- ❖ FP commise par un défenseur sur un adversaire sur le terrain de jeu
- ❖ Pendant une ReJ lors des L2M du Q4 ou OT et si
- ❖ Le ballon est toujours entre les mains de l'arbitre/du joueur effectuant la ReJ
- ❖ La faute s'inscrit P1
- ❖ La faute compte pour les cinq fautes de joueur et pour les quatre d'équipe

Faute sur remise en jeu (FReJ): commentaires

- ❖ La FReJ a été créée à la demande des entraîneurs
- ❖ La FReJ permet une défense plus agressive lors des L2M
- ❖ La FReJ sera plus utilisée pour arriver aux quatre fautes d'équipe/empêcher le chrono tourner
- ❖ Les arbitres doivent évaluer si le défenseur fait un effort de défense afin de:
 - ❖ Gagner une meilleure position sur le terrain
 - ❖ Entraver les mouvements de l'adversaire
- ❖ Une FReJ peut être sanctionnée comme UF (C1,C2) si le défenseur utilise des gestes disproportionnés; par exemple: accrocher l'adversaire par la taille avec les deux mains

Devoirs modifiés pour les officiels de table

Marqueur

- Notifie immédiatement les arbitres quand un joueur doit être exclu par une 2ème UF/FT

Chronométreur

- Notifie l'arbitre le plus proche lorsque 5 fautes ont été sifflées à un joueur
- Gère les TM d'équipe. Il notifie les arbitres quand une situation de TM s'est produite après la demande d'un entraîneur



Rappel des fonctions des officiels de table

Marqueur

- Gérer la feuille du match
- Gérer la flèche d'alternance
- Informer les arbitres de la 2ème FT et/ou UF d'un joueur/entraîneur

Chronométreur

- Gérer le chrono de la rencontre
- Gérer les remplacements
- Gérer les temps morts
- Positionner le drapeau des fautes d'équipe
- Informer les arbitres de la 5ème faute d'un joueur

Opérateur du temps de tir

- Gérer le chrono de temps de tir